



**Wirtschafts- und Sozialwissenschaftliche Fakultät
Professur für Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme**

Die **Universität Potsdam**, sucht möglichst zum 01.04.2024 eine

wissenschaftliche Hilfskraft
mit/ohne Bachelorabschluss
(5 h/Woche)

für ein Jahr befristet.

Ihre Aufgaben

- Übernahme und/oder Unterstützung von Tutorien im Umfang von je 1,5 Stunden in Präsenz
- Vor- und Nachbereitung der jeweiligen Tutorien
- Projektbetreuung von Studierendengruppen

Ihre Qualifikation

- Studierende im Bachelor- oder Masterstudium
- gute Kenntnisse in Unity oder Unreal Engine oder vergleichbaren Umgebungen (alternativ gute Programmierkenntnisse und die Bereitschaft, sich in die Thematik einzuarbeiten)
- Interesse an der Vermittlung entsprechender Inhalte Engagement, Zuverlässigkeit und Geduld im Umgang mit Studierenden, die Unterstützung benötigen
- Fähigkeit zum selbstständigen Arbeiten und zeitliche Flexibilität Interesse am Kontakt mit Studienanfänger/-innen¹

Weitere Informationen:

Der Schwerpunkt liegt in der Vorbereitung und Vermittlung von bekannten Studieninhalten. Insbesondere für Lehramtsstudierende oder Fachwissenschaftler/-innen¹ mit entsprechendem Interesse ergibt sich dadurch die Gelegenheit, erste didaktische Erfahrungen in einem weitestgehend informellen Setting zu gewinnen.

Nachfragen und Bewerbungen gerne an: Jana Gonnermann, Professur für Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme; Lehrstuhlinhaber Prof. Norbert Gronau, August-Bebel-Str. 89, 14482 Potsdam oder per E-Mail jana.gonnermann@wi.uni-potsdam.de

Bitte senden Sie Ihre **Bewerbungsunterlagen** unter Angabe des **Betreffs „Tutor/-in¹ AR-Programmierung“** bis spätestens zum **15.02.2024** digital an jana.gonnermann@wi.uni-potsdam.de

Bitte fügen Sie Ihrer Bewerbung ein kurzes Motivationsschreiben und eine aktuelle Leistungsübersicht bei. Für Rückfragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung. Bei Rückfragen gerne direkt bei Jana Gonnermann melden.

¹ Diese Bezeichnung gilt für alle Geschlechterformen (w/m/d).