



Universität Potsdam

An der Universität Potsdam, Wirtschafts- und Sozialwissenschaftliche Fakultät,
Professur für Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme ist ab sofort eine Stelle
als

Studentische/-r Mitarbeiter/-in (w/m/d)

in der Forschungsgruppe Wissen, Lernen Weiterbildung im Themenbereich VR/AR/Metaverse zu besetzen. Die Stelle ist in Teilzeit mit 10 bis 15 Wochenstunden zu vergeben.

In der Forschungsgruppe werden aktuelle Forschungsergebnisse aus den Bereichen *Virtual* und *Augmented Reality* in die Gestaltung virtueller Lernszenarien umgesetzt. Gemeinsam mit unseren Projektpartnern aus der Wirtschaft entwickeln wir in verschiedenen Projekten virtuelle Weiterbildungsansätze, dessen Entwicklung nutzerzentriert und bedarfsorientiert geschieht.

Arbeiten am Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme

Nach dem Prinzip „Fördern und Fordern“ wächst jeder Mitarbeitende durch unser interdisziplinär ausgerichtetes Forschungsprofil, das internationale Wissens- und Kooperationsnetzwerk des Lehrstuhls und vor allem durch individuelle und tiefgreifende Betreuung. Wir helfen Ihnen, einen inhaltlichen und organisatorischen Entwicklungspfad zu definieren, beraten hinsichtlich wissenschaftlicher Methodik und vermitteln im Rahmen der Forschungs- und Beratungsarbeit die notwendigen Kontakte in die Praxis oder zu weiteren Forschungsprojekten.

Mehrwert durch Interdisziplinarität

Wir sind als Lehrstuhl für Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme der Universität Potsdam interdisziplinär aufgestellt. In unserem Team sind verschiedene Fachrichtungen, wie Wirtschaftsinformatik, Maschinenbau, Psychologie und BWL vertreten. Dadurch betrachten wir Themen aus einer ganzheitlichen Perspektive um die Aspekte Mensch, Technik und Organisation und schaffen so nachhaltigen Mehrwert für unsere Praxispartner zu generieren. Bei uns haben Sie die Chance von verschiedenen Perspektiven zu profitieren und Erfahrungen zu sammeln.

Ihre Aufgaben:

- Unterstützung und Hilfe bei Teilprojekten im Rahmen der Forschungsarbeit, z.B.

- Mitwirkung bei der Gestaltung und Umsetzung von Lerninhalten im virtuellen Raum
- Umsetzung von Lernszenarien mittels Lernfabrik und XR-Labor
- Mitarbeit im Rahmen allgemeiner Lehrstuhlaktivitäten
- Strukturierung sowie Erarbeitung von Lösungsstrategien zu aktuellen forschungs- als auch praxisrelevanten Fragestellungen

Wir suchen:

- Bachelor- oder Masterstudierende, z.B. aus den Bereichen Psychologie, Informatik, Erziehungswissenschaften, Betriebswirtschaftslehre, Wirtschaftsinformatik oder angrenzenden Fächern
- Erfahrung in der wissenschaftlichen, empirischen Arbeitsweise
- Bereitschaft sich schnell in neue Bereiche einzuarbeiten
- Vorerfahrung in den Bereichen Programmierung oder in der Gestaltung virtueller Szenarien wünschenswert

Für weitere Informationen zur Ausschreibung steht Ihnen Jana Gonnermann, E-Mail: jana.gonnermann@wi.uni-potsdam.de jederzeit zur Verfügung. Weitere Informationen zum Lehrstuhl für **Wirtschaftsinformatik, insb. Prozesse und Systeme** finden Sie auf <https://lswi.de/>.

Die Universität Potsdam strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen in Forschung und Lehre an und fordert daher qualifizierte Bewerberinnen nachdrücklich auf, sich zu bewerben. Die Universität Potsdam schätzt die Vielfalt ihrer Mitglieder und verfolgt die Ziele der Chancengleichheit unabhängig von Geschlecht, Nationalität, ethnischer und sozialer Herkunft, Religion/Weltanschauung, Behinderung, Alter sowie sexueller Orientierung und Identität. Bei gleicher Eignung werden Frauen im Sinne des BbgHG § 7 Absatz 4 und schwerbehinderte Menschen bevorzugt berücksichtigt. Bewerbungen aus dem Ausland und von Personen mit Migrationshintergrund sind ausdrücklich erwünscht.

Bewerbungen sind bis zum 15.07.2022 per E-Mail an jana.gonnermann@uni-potsdam.de zu richten. Bitte fügen Sie Ihrer Bewerbung neben Ihrem Lebenslauf entsprechende Nachweise (u. a. Zeugnisse) bei.

Potsdam, 16.06.2022